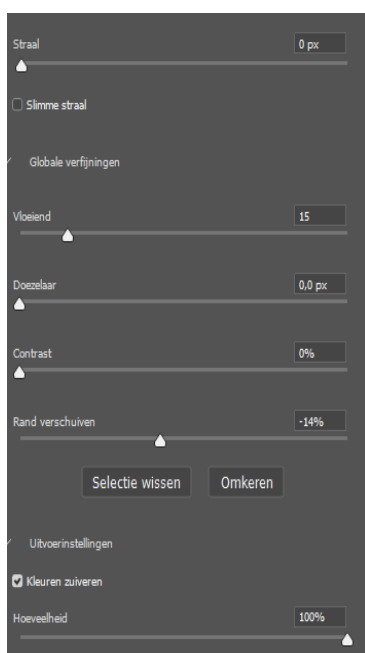
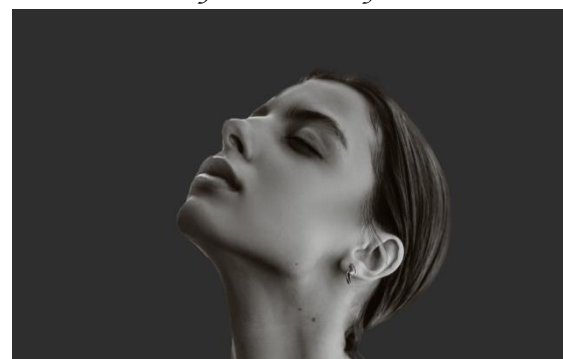
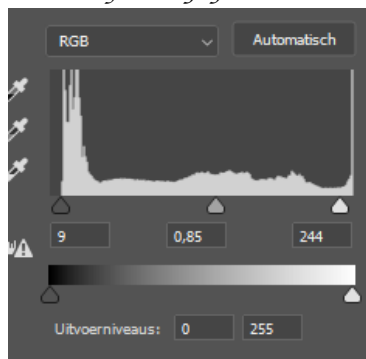




*Open een nieuw document, 4000x2500px 300ppi kleur wit
Aanpassingslaag volle kleur; (2f2f2f) laagmasker en bg mag in de vuilbak.*



*Open de foto van de dame, ga naar selecteren,
klik op onderwerp
Met selecteren en maskeren; zet je vloeïend op 15, rand verschuiven -
15%
Kleuren zuiveren aan ,hoeveelheid op 100%
Aanpassingslaag niveau, 9, 0,85, 244
klik op beide lagen samenvoegen
zet de foto op je document, maak een object van de foto.*



Met transformatie de foto beneden trekken en iets links plaatsen



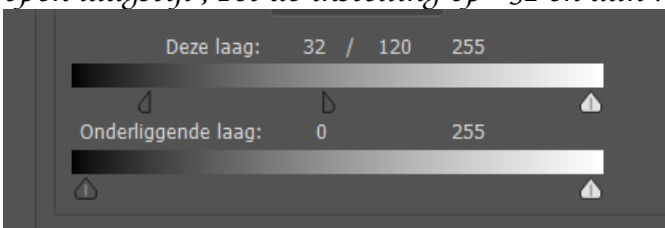
*Nieuwe bovenlaag omzetten in een slm object,
Met penseel (130e07) grootte 264px hardheid 70% , de linker schouder bijwerken.*



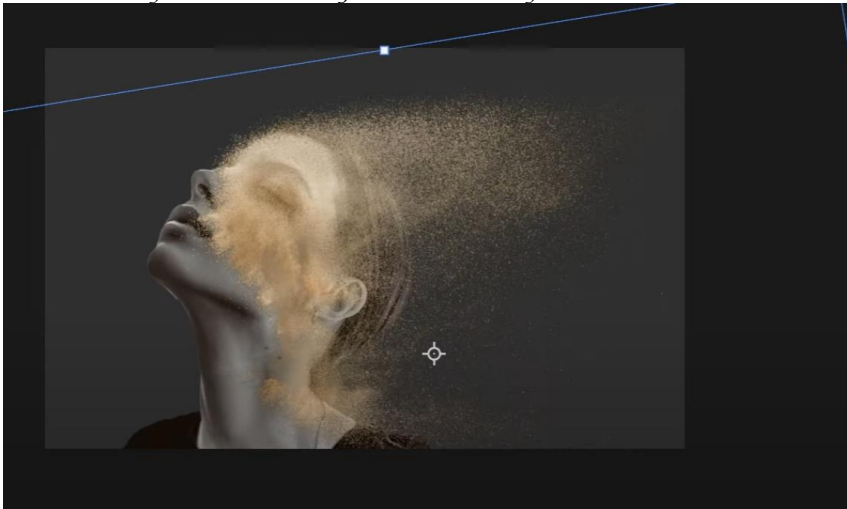
Zet de foto (vecteezy_abstract-sand) op je werk;



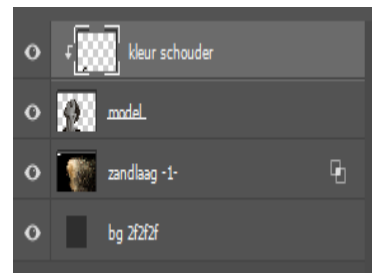
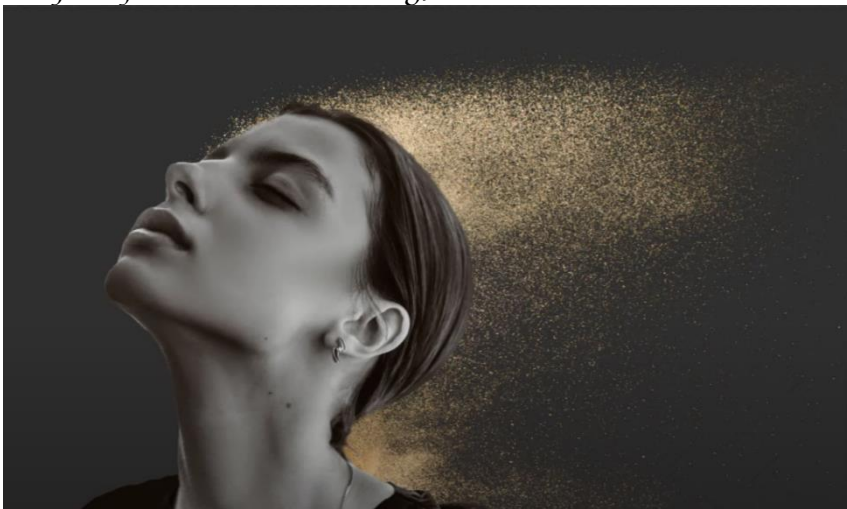
open laagstijl , zet de instelling op 32 en dan met de alt ingedrukt de helft op 120



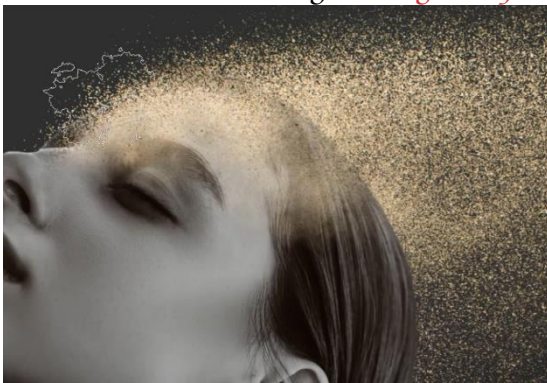
Met transformeren verplaatsen (zie foto)



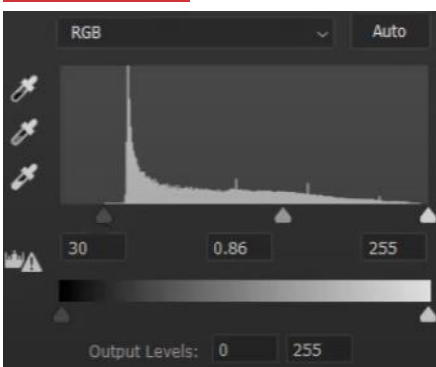
Sleep de foto onder modellaag;



op laag model een laagmasker plaatsen: met penseel (bijgeleverd sand dust 1) kleur zwart, over de gelaat gaan; penseel regelmatig vergroten, en verdraaien

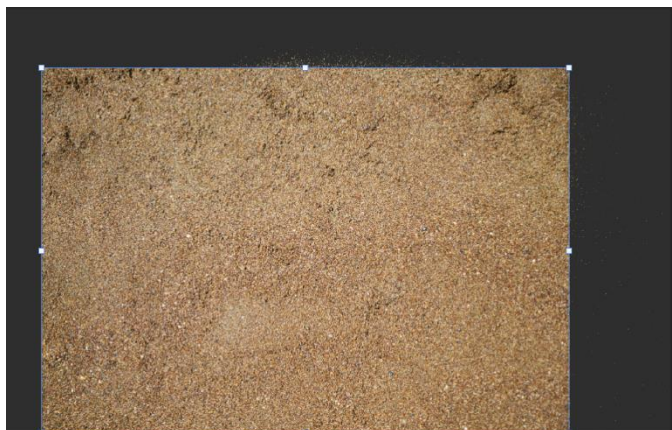
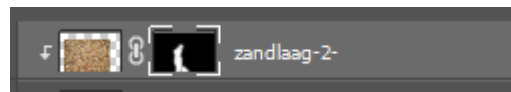


boven de laag zand, een aanpassingslaag niveau met uitknipmasker; zie voorbeeld

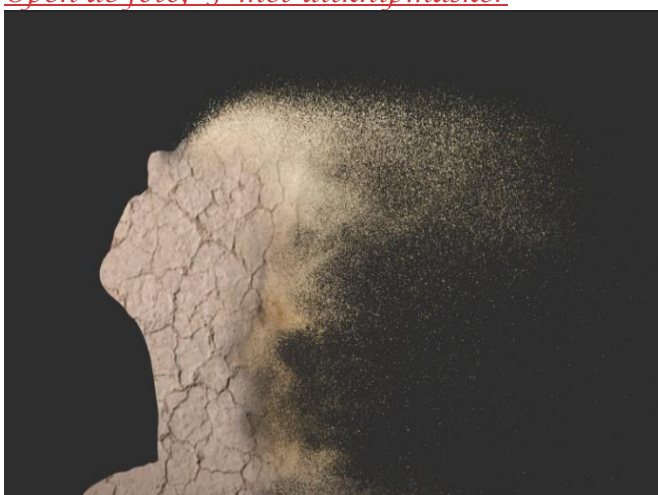


aanpassingslaag; kleurtoon/verzadiging; met uitknipmasker zet de verzadiging op -35

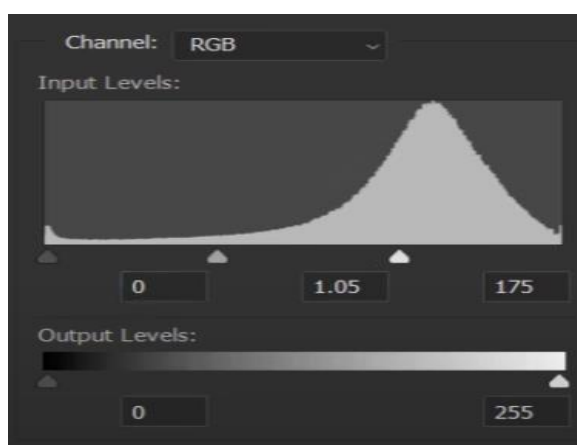
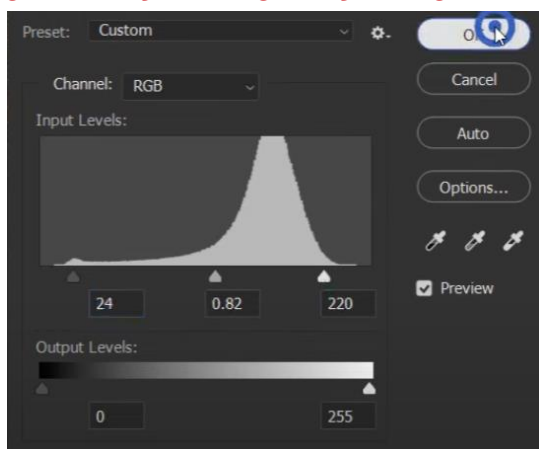
Open de foto bovenaan van 'engin-akyurt' plaats zoals op foto. Met uitknipmasker
Maak een laagmasker, en draai laagmasker om.
Met wit zacht penseel, dekking op 67%;
Over zijkant van het gezicht en hals gaan ,
Zet de laagdekking op 49%



Open de foto, -3- met uitknipmasker



klik op shift+ctrl+u,
ga naar afbeelding, aanpassing, niveau 24, 0,82, 220
zet de laagmodus op vermenigvuldigen,
ga naar afbeelding, aanpassing, niveau; 0, 1.05, 175



Maak een laagmasker 'omdraaien' en met wit zacht penseel zijkant gezicht bijwerken
Zet de laagdekking op 60%



Nieuwe laag bovenaan, met penseel 'sand 2' kleur b6a47c
Afwisselen met penseel 'sand 1' boven en rechtsonder gelaat gaan



Aanpassingslaag kleur opzoeken klik op 3Dop zoektabel laden,

3D-opzoektabel laden...

Overige

2Strip.look

3Strip.look

Bleach Bypass.look

Candlelight.CUBE

Crisp_Warm.look

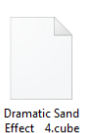
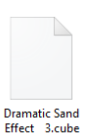
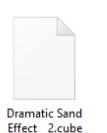
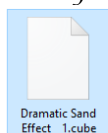
Crisp_Winter.look

DropBlues.3DL

EdgyAmber.3DL

FallColors.look

ga naar je map en klik op 'LUT COLOR' laden
klik op het eerste cube en laden



zet de laag onzichtbaar, ga terug naar kleur opzoeken;
het tweede cube en laden, zet weer de laag onzichtbaar
en doe dat ook met de twee volgende cube's
de bovenste laag terug zichtbaar maken .
Zet de vier lagen in een groep.

